

每 週 一 牌 20041130

2004 年大專盃於 11/25-11/28 在台大舉行；每校可報名一隊的錦標組，共九校參賽。冠軍爭霸由台大與交大對決；四節，每節 16 牌，打的難分難解，一直到最後一節才分出勝負。最終，交大擊退宿敵台大，勇奪冠軍。這是關鍵的一牌：雙方身價，西家開叫

♠K9
♥KQ753
♦J95
♣672
♠Q108765 北 ♠AJ432
♥ 西 東 ♥842
♦Q10743 ♦K92
♣K5 南 ♣J4
♠
♥AJ1096
♦A6
♣AQ10965

關閉室

西	北	東	南
台大	交大	台大	交大
Pass	Pass	Pass	1♥
2♠	3♥	4♠	5♣
Pass	5♥	Pass	Pass
Pass			

或許是希望能有機會叫出兩門，西家沒有作任何的黑桃竄開叫，還情有可原；但最後願意平和的讓對手打 5♥，就未免太不進取了。雖說不無可能將對手抬上可能有的滿貫；但一則對手已經停下來了，二則就算真的有需要，就認了再犧牲，說不定也不差那 300 分。

值得探究的是，西家應開叫什麼？這樣的兩門，當然是不可能不叫的；當然也很想將兩門都表示出來。但是，怎麼表示呢？就算有任何可以表示兩門的特約叫品，似乎也不太好有興趣使用；因為那將叫不出最想表示出的黑桃長度。所以，只好選擇派司！是這樣嗎？

實戰中，台大隊西家選擇開叫派司；在南家第四家開叫 1♥後也只叫出黑桃。雖說，同伴或許可以意會這是比較怪異的情況；為何不竄開叫而倒反而能夠弱跳叫。一定有些特別！但是，到底特別在哪兒？有另外一門高花四張？壞到連竄開叫都不夠？同伴其實是猜不到的！

類似這種有比較多贏墩的弱牌，比較好的方式，或許就是多叫一些；比按這個長度一般竄叫的位階多叫一線。表面上似乎會因為王牌長度不足，導致大災

難。但是，由於有個潛藏的輔助第二門，當同伴在王牌上或是這個輔助長門上有些配合；所增加的贏墩，絕對可以克服那不足的一張王牌長度。這牌就是個顯明的例子。

假使西家選擇開叫 3♠；持東家牌，很可能會強力阻塞叫 5♠；南家將只有拼 5NT 或賭倍兩個選擇。5NT 的話，北家將會選 6♣；東家應該是不會首拔 ♠A 的，那 6♣ 將一定不會成約。南家賭倍的話，北家當然有可能叫出 6♥；但東家將有一半以上的機會攻出方塊，那也就可以擊垮 6♥。假使北家選擇罰放 5♠；西家應不容易將南家 Ax 二張方塊放倒，5♠ 倒一應該是比較合理的結果。

換句話說，只要西家開叫 3♠；將很有可能將南北方推上一個，或者是根本作不成，或者是很有機會擊垮的滿貫；最不至於，也可以得到 5♠ 被賭倍倒一的標準結果。

台大隊西家首引 ♠7；莊家很快作成一超墩。負 680，對台大隊來說，八成會是個輸牌。

交大隊南北方雖暗喜正 680，而不是只得 200；但也發覺，要是沒攻出方塊，6♥ 是可以作成的。對手不是沒有機會叫到 6♥；隊友也不見得一定攻出方塊。在還沒有攤開計分紙以前，交大隊的南北方仍舊是有些忐忑不安的；尤其是比數這麼接近的比賽。

公開室台大隊南北方出了個大皮漏：

西	北	東	南
交大	台大	交大	台大
Pass	Pass	Pass	1♣
X	2♦	Pass	3♥
3♠	4♥	4♠	5♣
Pass	5♥	5♠	Pass
Pass	6♣	Pass	7♥
Pass	Pass	Pass	

1♣ = 精準制

X = 紅心牌組或黑桃帶一門低花

2♦ = 5 點以上，五張以上紅心

3♥ = 紅心牌組或紅心強力配合，迫叫

6♣ = ?

台大隊南北方使用類似美國 Meck-Well 對極其複雜的精準制；南家認為北家的 6♣ 應該是表示有 ♠K，乃衝上其自認為應該是幾乎穩成的 7♥。

或許北家是沒有任何理由叫 6♣；但南家也完全忽略了，北家前兩叫都是沒有絲毫鼓勵意味的 4♥ 及 5♥。北家可能也是因為前面已弱叫兩次，在同伴迫叫派司後，認為已足夠上去滿貫；卻誤以為同伴或許僅是有紅心配合，而梅花是主要牌組。前兩叫既已表示無滿貫興趣，此時應絕無試探大滿貫之意圖；6♣ 僅是想表示梅花也可以打的意思，

6♣當然是造成最後災難的最關鍵叫品。但問題的根本，應該是夥伴間相互沒有考量同伴的角度。南家忽視了同伴應該不會有大滿貫意圖；北家也頗荒唐的會認為同伴有想打梅花的意圖，且也完全沒有體會同伴到底是什麼樣的紅心配合，居然會認為6♣有可能比6♥好。

我們當然不會知道，假使在這桌，台大隊停在6♥；交大隊東西方是否會犧牲6♠，或者是交大隊西家是否會找到方塊首攻？假使台大隊在這桌作成6♥；本屆大專盃冠軍將易主。

值得注意的是，這牌又是個總蹬數定律的很好教材。兩方各有十一張黑桃及十張紅心，總蹬數就有二十一蹬；那不就是表示搶到五線是必然嗎？當兩方又各有缺門時，總蹬數當然又會增加的。所以，雙夢家東西方可以作成5♠；不首攻方塊，南北方的6♥就是鐵牌；也不是什麼太奇怪的事。我們可以從太多類似的例子得到啟示：應該最少搶到和王牌張數相同的位階；是高階搶叫時，判斷再搶與否最主要的依據。